

Compétences

Conception , gestion	Mindmapping, Basecamp, Trello, AGILE, Balsamiq
Infographie 2D et 3D Vidéo / Audio	Photoshop, Illustrator, Indesign, Flash, 3D Studio Max Premiere, After Effects, Audition, Fruty Loops
Développement web Programmation	html5/CSS3, JQuery, JavaScript Unity, Virtools, Arduino, Processing
Langues	Français (langue maternelle) English (compréhension écrite et orale niveau toeic 780)

Expériences professionnelles

Designer UX / UI
Mars-Sept 2013

QIVIVO, aide à la conception et à la réalisation d'un service web et mobile pour faire des économies de chauffage. (Encore en poste)

Designer d'interaction
Freelance
2012 / 2013

DIGITEAM / TEAMCREATIF, conception de wireframes et de templates web et mobile.
DÉBORIDO, création d'une identité graphique et d'un site vitrine pour une couturière d'ameublement située près de Lyon.

CAÏMAN DESIGN, conception en design d'interaction et réalisation de wireframes pour un outil médicale.

WEBPULSER, aide à la conception sur des projets de R&D destinés à des usages en mobilité et cross-canal. Travail de réflexion et conception en avant-vente dans le e-commerce.

Concours
Juin 2012

MIRA, conception d'un service qui propose des documents de lecture contextualisés et gratuits à télécharger sur son smartphone ou sa tablette pendant l'attente des transports en commun.

Prix de l'information au citoyen sur l'espace public pour l'appel à projet : «Rendez-moi la ville + facile» (Nantes Métropole)

Stage
Avr-Oct 2011

CRÉDIT AGRICOLE INNOVATION, application pour un service d'aide à la vente de produits immobiliers sur tables et tablettes tactiles.

Stage
Sept-Nov 2009

VISUAL OBSESSION, divers projets graphiques dans une agence multimédia située à Cairns (Australie).

Stage
Sept-Oct 2008

DEVREALITY, webdesign en agence de création de sites web.

Études

2006 / 2011
2010 / 2011

› L'ÉCOLE DE DESIGN NANTES ATLANTIQUE, diplôme de design option interactivité.
› ARTS ET MÉTIERS PARISTECH DE LAVAL, master Recherche et Technologie mention Conception Industrialisation, Risque Décision spécialité Ingénierie du Virtuel et Innovation.

2006

› LYCÉE PILOTE INNOVANT INTERNATIONAL, diplôme du baccalauréat Scientifique option Science de l'Ingénieur.

INTÉRÊTS

Photographie › <http://www.flickr.com/heroesbed>
Musiques
Arts numériques
Nouveaux usages liés aux technologies
Sport de glisse

RÉFÉRENTS

Jean-Philippe Blanchard

Directeur du pôle Innovation au Crédit Agricole
jean-philippe.blanchard@credit-agricole-sa.fr

Grégoire Cliquet

responsable pédagogique design d'interactivité à l'école de design Nantes Atlantique et
directeur fondateur du laboratoire de recherche et de réalité virtuelle READi
g.cliquet@lecolededesign.com